|  |
| --- |
| **PRÉ-PROJETO 2023** |

|  |
| --- |
| NOME: KAUÃ APARECIDO CAVALHEIRO MATIVE Nº:15 |
| NOME: Nº |
| TELEFONE: (45) 99817-7846 |
| E-MAIL: [kauamative2@gmail.com](mailto:kauamative2@gmail.com) |
| CURSO: INFORMÁTICA |
| TURMA: 4 ANO A |

**ALUNO(s) É OBRIGATÓRIO EM ANEXO AO PRÉ-PROJETO, NO MÍNIMO UMA TELA DE INTERFACE (TELA PRINCIPAL) JUNTO AO PROJETO.**

# TITULO

|  |
| --- |
| Título do projeto: K-FOOD COMMERCE |

# INTRODUÇÃO

|  |
| --- |
| Descrever um resumo daquilo que pretende desenvolver.  -Pretendo desenvolver um E-commerce de comida sendo mais para os comércios localizados na região de Cascavel. |

HIPÓTESE / SOLUÇÃO

|  |
| --- |
| Descrever os fatos que motivaram e os problemas que o mesmo irá sanar com a realização e desenvolvimento do trabalho.  -O desejo de criar algo bonito atrativo a ponto de cliente goste de mexer no aplicativo para que se torne algo por exemplo como o Instagram que a grosso modo virou algo natural e banal estarmos sem nada para fazer abrirmos o Instagram e ficar rolando a tela infinitamente quero que dessa mesma maneira meus clientes quando estiverem como fome não pensem duas vezes m acessar meu site ou aplicativo e peçam comida por ele sem terem duvidas que irá ser entregue e correr tudo bem no preparo na entrega e em tudo |

# DISCIPLINAS ENVOLVIDAS

|  |
| --- |
| Descrição das três disciplinas.  Análise de projetos e sistemas:  Banco de dados:  Web design: |

# OBJETIVO GERAL

|  |
| --- |
| Determina o que se pretende realizar para obter resposta ao problema proposto, de um ponto de vista. O objetivo geral deve ser amplo e passível de ser desmembrado em objetivos específicos.  -Funcional  -Fácil de se mexer  -Pagamento feito apenas em dinheiro |

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

|  |
| --- |
| Derivam do objetivo geral e apresentam as distintas ações que devem ser necessariamente desenvolvidas para o atingimento do objetivo geral.  -Algo rápido prático para o usuário mexer sendo assim sendo algo rápido e de fácil entendimento do publico adulto ate o mais de idade  -busco ser algo mais funcional do que bonito embora logico vou buscar deixar algo bonito sim, isto pretendo mais primeiramente quero deixar tudo rodando |

# PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

|  |
| --- |
| Descrição dos métodos e procedimentos que nortearão a busca de informações para responder o problema de pesquisa:   * Pesquisa Bibliográfica * Pesquisa de campo * Entrevista * Levantamento das necessidades |

# BIBLIOGRAFIA

|  |
| --- |
| Listar os principais LIVROS a serem pesquisados. (Mínimo 03 Bibliografias para cada disciplina, preferencialmente da biblioteca do CEEP)  Usar artigos:  [Google Acadêmico](https://www.unit.br/blog/melhores-sites-para-pesquisa-academica#google) [Portal da CAPES](https://www.unit.br/blog/melhores-sites-para-pesquisa-academica#portal) [SciELO](https://www.unit.br/blog/melhores-sites-para-pesquisa-academica#scielo) [Academia.Edu](https://www.unit.br/blog/melhores-sites-para-pesquisa-academica#academia) [BDTD](https://www.unit.br/blog/melhores-sites-para-pesquisa-academica#bdtd) [Science.gov](https://www.unit.br/blog/melhores-sites-para-pesquisa-academica#science) [Eric](https://www.unit.br/blog/melhores-sites-para-pesquisa-academica#eric) [E-Journals](https://www.unit.br/blog/melhores-sites-para-pesquisa-academica#e-journals) [Redalyc](https://www.unit.br/blog/melhores-sites-para-pesquisa-academica#redalyc) |

# CRONOGRAMA DE ATIVIDADES



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Autorizado** | **Professor(a)** | **Data** |
| Análise de projetos e sistemas:  Banco de dados:  Web design: | **Aparecida**  **Célia**  **Reinaldo** |  |